



ELF Project

Geospatial Learning with Elves

# Leiðbeiningar fyrir kennara

2022

PROJECT ID: 2021-1-IS01-KA210-SCH-000032339

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



### Efnisyfirlit

1. Tilgangur	2
2. Innskráning	3
3. Aðgangur að upplýsingum um notanda	5
4. Stjórnborð	7
5. Leiðir, virkar staðsetningar og spurningar	9
6. Að vinna með virkar staðsetningar (Point of Interests)	19
7. Spurningakannanir	20
8. Athugasemdir	21
9. Fremstir meðal jafningja	22
10. Lið	23
11. Stuðningur	24



### 1. Tilgangur

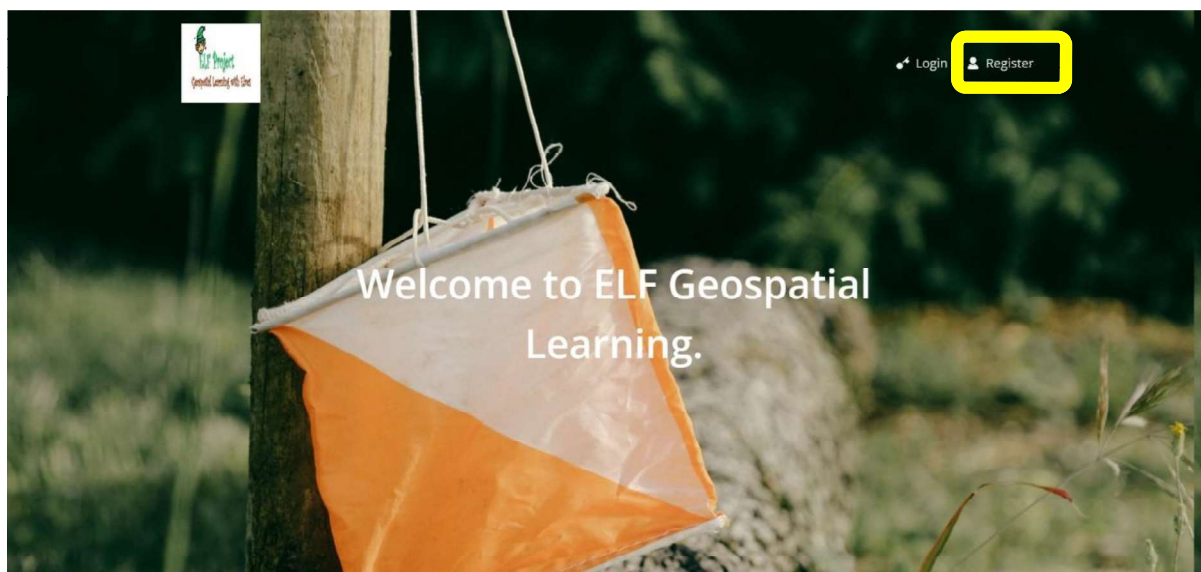
Tilgangur þessa skjals er að vera leiðbeinandi fyrir kennara og umsjónarfólk kerfisins. Fyrir kennara er markmiðið að gera þeim kleift að nota ELF kerfið til fulls í sinni kennslu; fyrir starfsfólk með umsjón er það til að gera þeim kleift að öðlast betri skilning á framvindu nemenda og stjórnenda á meðan þeir nota ELF kerfið.

Skjalið felur í sér grunnatriði þess hvernig kerfið virkar og útskýrir mismunandi eiginleika sem hægt er að nota í kennslu og við umsjón kerfisins. Skjalið útskýrir hvernig hægt er að búa til leiðir fyrir leikina áður en nemendur eru teknir út í ævintýralegt umhverfisnám, auk þess eru leiðbeiningar um hvernig hægt er að setja upp stuttar spurningakannanir.

Leiðbeiningarnar útskýra hvernig hægt er að stjórna aðgangi nemenda, leiðum og spurningakönnunum í gegnum bakenda kerfisins sem stýrir því hvað birtist í ELF appinu fyrir nemendur.

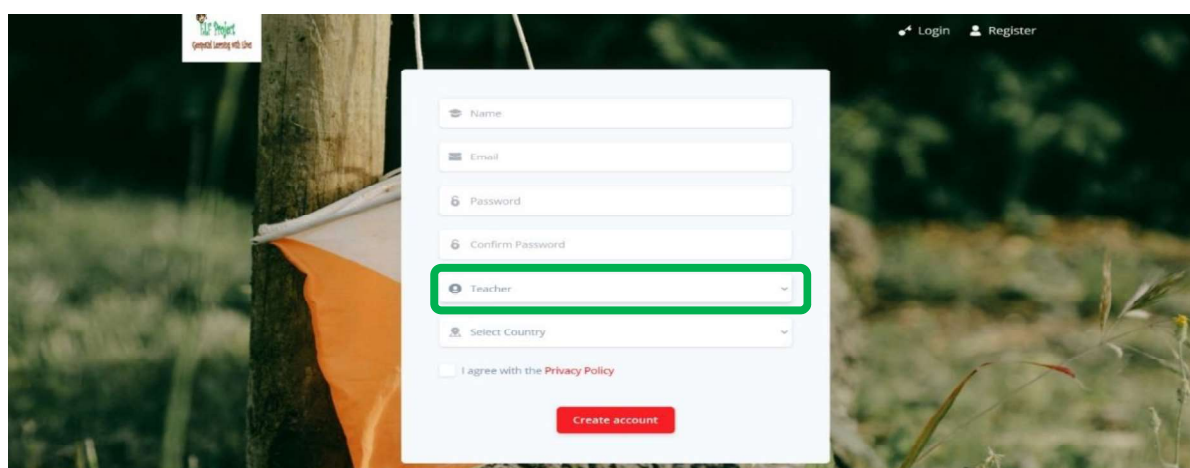
## 2. Innskráning

Hægt er að skrá sig inn í stjórnenda síðu ELF kerfisins hér: <https://demos.cubycode.com/login>



Í fyrsta skipti sem kerfið er notað af kennurum eða umsjónarfólki þess, þarf að skrá sig með því að ýta á **REGISTER** sem leiðir inn í skráningarformið. Þar eru settar inn upplýsingar um **NAFN**, **NETFANG** OG **AÐGANGSORÐ** (Gerið sterkt aðgangsorð með því að nota merki \*@#%\$&, númer og bland af há- og lágstöfum).

Ef um kennara er að ræða vertu þá viss um að valmöguleikinn **TEACHER** sé auðkenndur í valmyndinni og ef um umsjónarmann kerfis er að ræða á að velja **ADMIN**. Veldu **COUNTRY** og merktu við að samþykkja skilmálana og ganga frá stofnun reiknings. Þegar aðgangurinn hefur verið stofnaður skaltu skrá þig inn á aðganginn og hann leiðir þig inn á **DASHBOARD /STJÓRNBORÐ**.



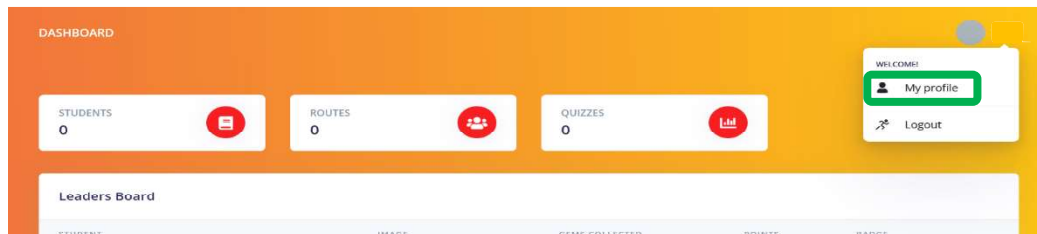
## ELF - Leiðbeiningar fyrir kennara

**ATHUGIÐ:** Það er mikilvægt að hafa í huga að aðeins kennarar og umsjónarfólk kerfis geta farið inn á vefsíðuna og stjórnað bakhlið Elf appsins. Sjálft Elf appið fyrir umhverfisnám er hannað fyrir nemendur.

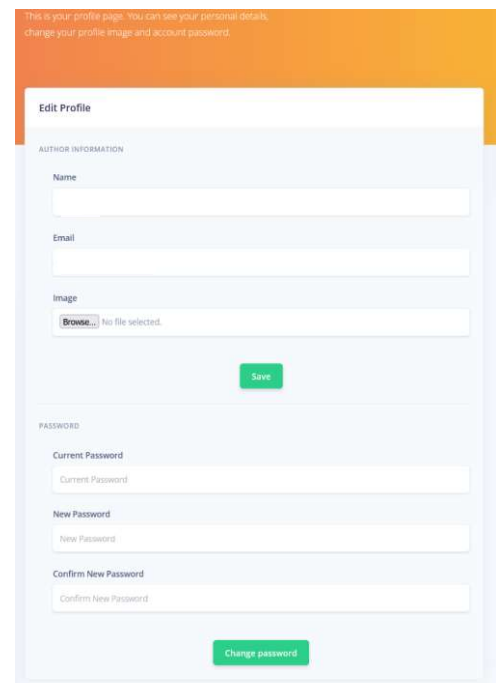


### 3. Aðgangur að upplýsingum um notanda

Bæði kennarar og umsjónarfólk hafa aðgang að persónulegum upplýsingum með því að velja **notandanafnið** sitt í efra hægra horni og velja síðan **MY PROFILE**. Þetta leiðir þig að opnu með þínum upplýsingum.



Á upplýsingasíðu notanda muntu sjá **nafn og netfang**. Á síðunni er hægt að hlaða upp **mynd af notanda** og breyta **lykilorði**.

A screenshot of the 'Edit Profile' form. At the top, it says 'This is your profile page. You can see your personal details, change your profile image and account password.' The form is titled 'Edit Profile' and is divided into two sections: 'AUTHOR INFORMATION' and 'PASSWORD'. The 'AUTHOR INFORMATION' section has fields for 'Name', 'Email', and 'Image'. The 'Image' field has a 'Browse...' button and the text 'No file selected.' Below these fields is a green 'Save' button. The 'PASSWORD' section has three fields: 'Current Password', 'New Password', and 'Confirm New Password'. Below these fields is a green 'Change password' button.

# AÐGANGUR KENNARA

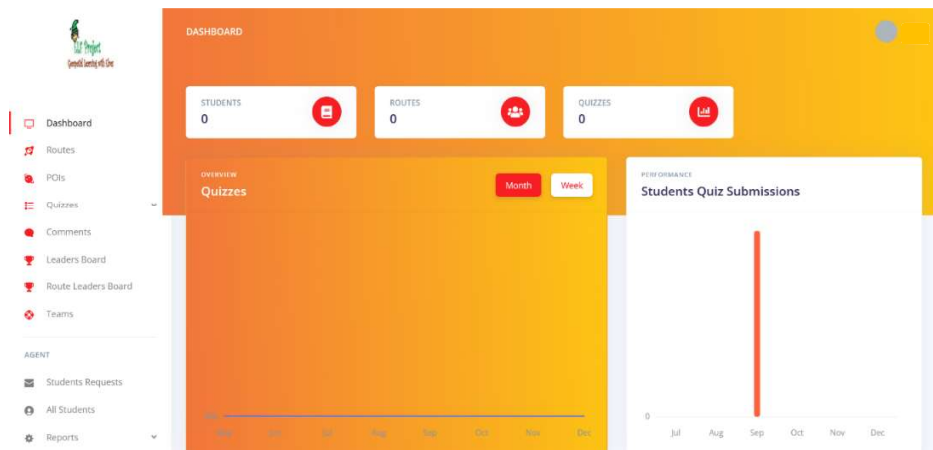


## ELF - Leiðbeiningar fyrir kennara

### 4. Stjórnborð

Stjórnborðið fyrir kennara og umsjónarfólk er ekki það sama.












Á stjórnborði kennara er að finna yfirlit yfir fjölda nemenda, leiðir og spurningakannanir. Fyrir neðan það er hægt að sjá upplýsingamyndir fyrir virkni í spurningakönnunum.





## ELF - Leiðbeiningar fyrir kennara

Til vinstri er listi af mögulegum aðgerðum.

-  Dashboard
  -  Routes
  -  POIs
  -  Quizzes ▼
  -  Comments
  -  Leaders Board
  -  Route Leaders Board
  -  Teams
- 
- AGENT
-  Students Requests
  -  All Students
  -  Reports ▼

Hér er hægt að búa til nýjar leiðir og eyða út gömlum.

Hér er listi yfir áhugaverða staði á leiðunum sem eru í boði.

Hér er hægt að sjá lista yfir spurningarkannanir.

Hér er hægt að sjá athugasemdir frá notandum varðandi spurningar.

Hér er hægt að sjá hver er fremstur í að safna punktum og kristöllum.

Hér er hægt að sjá hver er kominn lengst á hverri leið.

Hér er hægt að sjá þau lið sem eru komin lengst.

Hér er hægt að sjá fyrirspurnir frá nemendum.

Hér er hægt að sjá lista yfir alla nemendur.

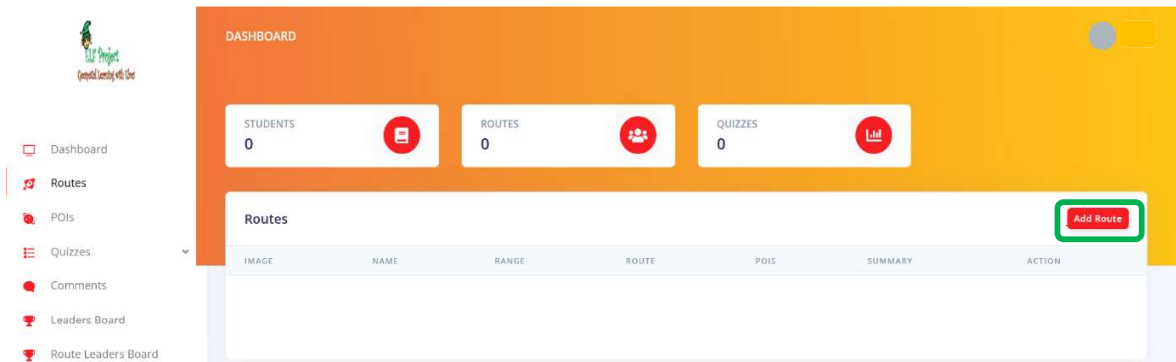
Hér er hægt að nálgast mismunandi skráningar og skýrslur.



## ELF - Leiðbeiningar fyrir kennara

### 5. Leiðir, virkar staðsetningar og spurningar

Undir **Routes** er hægt að búa til, laga og eyða leiðum sem þú hefur búið til. Til þess að búa til leið þarf einungis að velja hnappinn **Add Route** efst í hægra horni.



Þegar komið er inn á vinnusvæði fyrir leiðir bætir þú við  **nafni leiðar**, hversu  **löng** leiðin er (það svæði sem leiðin spannar),  **mynd** af leiðinni (skjástot af korti), álfi eða trölli þú gætir þurft að vista myndina fyrst á tölvuna þína áður en þú hleður myndinni upp.  **Jason korta** formið er valmöguleiki sem hægt er að fylla inn í og verður útskýrt betur síðar í leiðbeiningunum. Ýta á  **SAVE**.

## ELF - Leiðbeiningar fyrir kennara

Route Management Back to list

Timeline

Route POI Quiz Question

ROUTE INFORMATION

Name  
Test1

Range  
2000

Image  
Browse... No file selected.

Map Format  
please enter valid json format here

Note: please follow the json format [here](#)

Save

Þegar þú ýtir á **SAVE** þá ferðu inn á næsta skref sem er að búa til **POIs** (Point of Interests) eða virkar staðsetningar á leiðinni. Hér verður þú að setja inn **nafn staðsetningar, titil, lengdar- og breiddargráðu, staðsetningu, flokk og vefslóð** ef hún er til staðar. Þú velur annað hvort **YES** eða **NO** eftir því hvort þú vilt sýna staðsetninguna eða ekki. Veldu **SAVE** til að vista upplýsingarnar.

Hægt er að nota kortið sem er til staðar til að velja staðsetningapunkta (POI) með því að klikka á staðinn sem á að nota eða leita að honum í leitarboxinu, upplýsingarnar færast sjálfkrafa í reitina. Ef þú velur ranga staðsetningu (POI) þá er hægt að klikka á krossinn á staðsetingarupplýsingunum. Það er líka hægt að stroka út staðsetningu með því að velja **Clear All Markers hnappinn**. (Ofarlega til hægri).

## ELF - Leiðbeiningar fyrir kennara

**POIs Management** Back to list Summary

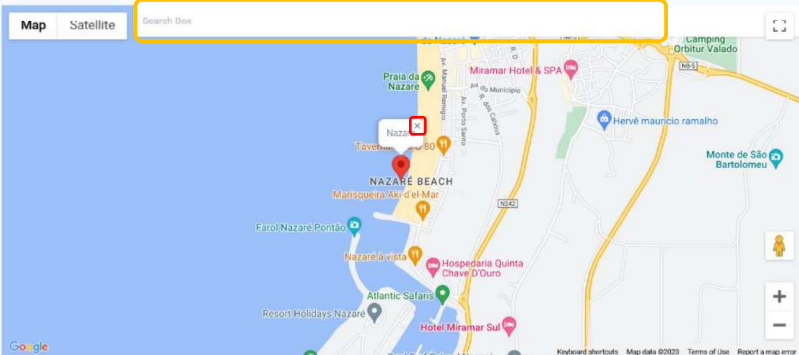
Timeline

Route POI Quiz Question

POI INFORMATION

Pick Location Clear All Markers

Map Satellite



Title

Latitude

Longitude

Location

Category

URL

Route


Show

Save

## ELF - Leiðbeiningar fyrir kennara

Ef ekki birtist kort til að vinna með í kortayfirlitunu á sjánum þá þarf að leyfa staðsetningar í vafranum sem notaður er.

Timeline



Route POI Quiz Question

POI INFORMATION

Rapla kirk

Pick Location

Clear All Markers

Title

Rapla Kirk

Latitude

59.007889154316516

Longitude

24.79716262685905

Location

Rapla Kirk

Category

Architecture

URL

<https://www.eelkrapla.ee/>

Route

Test1

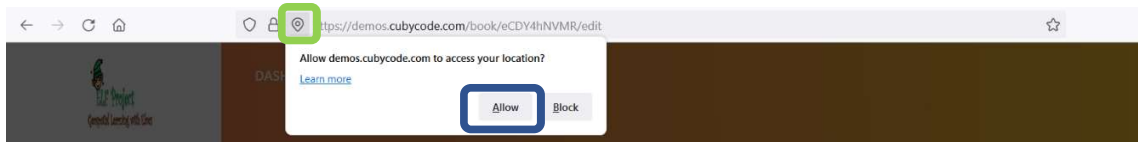
Show

Yes

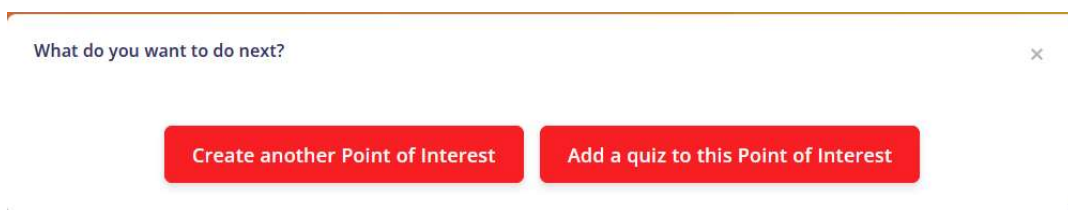
Save

## ELF - Leiðbeiningar fyrir kennara

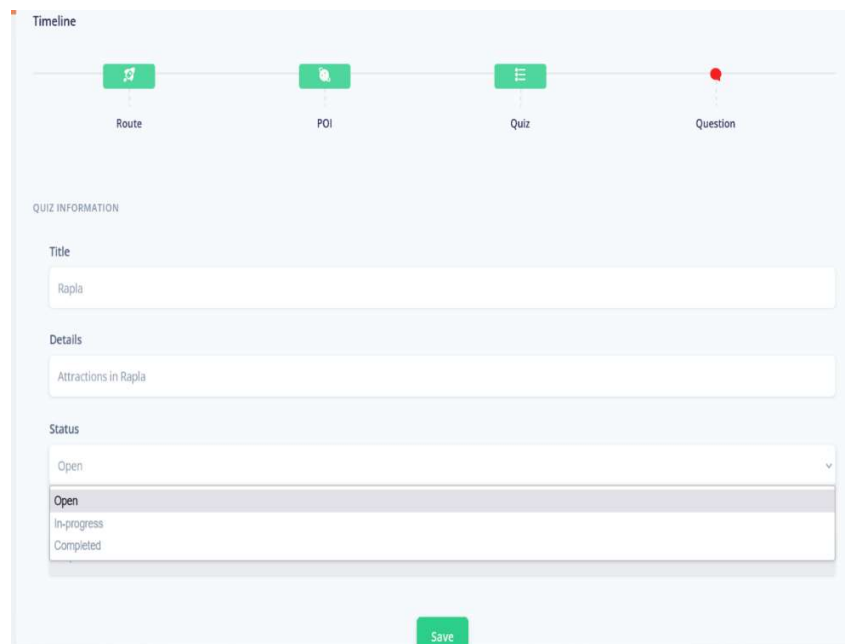
Þú getur virkjað staðsetningu í vafra með því að velja staðsetningartáknið til vinstri í vafrastikunni og velja **Allow**. Ef staðsetningartáknið birtist ekki í þínum vafra skaltu athuga vafraleyfin þín undir **Settings/Options**.



Þegar þú hefur sett inn staðsetningarpunkt og vistað hann opnast nýr gluggi sem spyr hvort þú viljir bæta við nýrri virkri staðsetningu eða fara yfir á næsta skref og búa **til spurningar / Add Quiz**. Þú getur bætt við eins mörgum virkum staðsetningum og þú vilt og þegar því er lokið getur þú farið í að búa til **Quiz**.

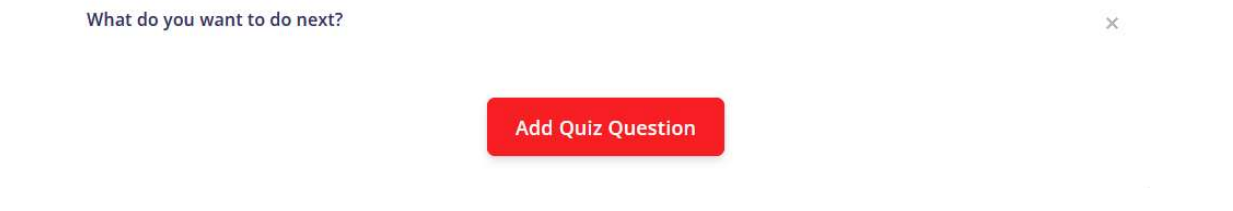


Þegar þú býrð til **spurningakönnun** fyrir hverja virka staðsetningu þarftu að setja inn eftirfarandi upplýsingar; **titill, upplýsingar og stöðu** (hvort að spurningarnar séu opnar, í vinnslu eða tilbúnar). Þegar þú hefur lokið við að setja inn upplýsingar veldu **SAVE** til að vista.



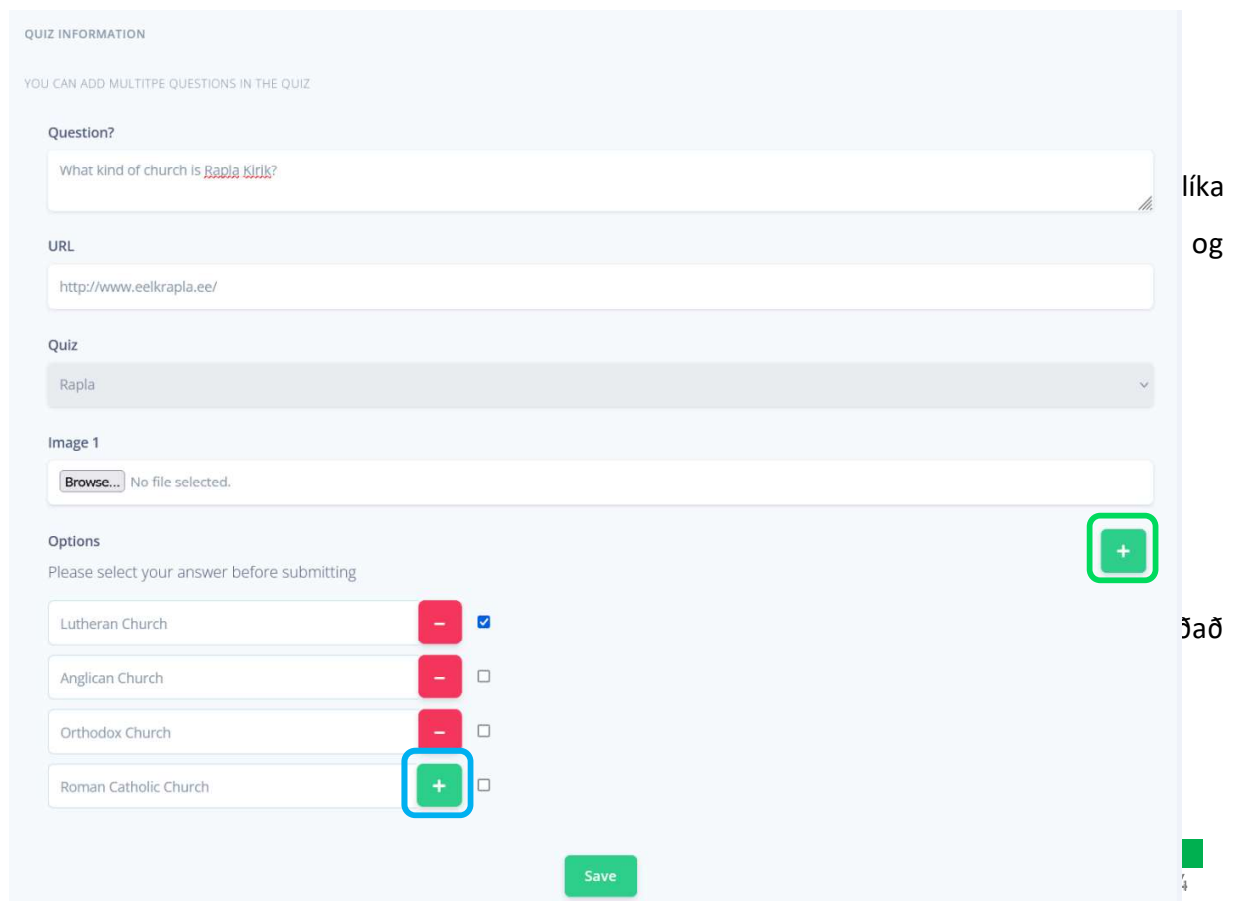
## ELF - Leiðbeiningar fyrir kennara

Eftir að þú vistar kemur upp gluggi **Add Quiz Question** sem gerir þér kleift að bæta við spurningum.







Bættu við spurningu og hér getur þú sett inn **vefslóð** sem leiðir nemendur inn á upplýsingar varðandi efnið eða gefið þeim vísbendingar til að svara spurningunni.

Þú getur sett inn margar myndir með því að velja **græna +** merkið fyrir neðan myndir / **Images**. Ekki gleym því að setja inn svarmöguleika. Til þess að bæta við fleiri möguleikum velur þú **græna +** í svarmöguleikar / **Options**. Settu hak í litla reitinn við hliðina á rétta svarinu. Vistaðu spurninguna. **SAVE**.



## ELF - Leiðbeiningar fyrir kennara



### Summary

-  **Test1**  
Meters: 2000
-  **59.007889154317,24.797162626859**  
Rapla Kirik
-  **Rapla**
-  **What kind of church is Rapla Kirik?**  
Options: Lutheran Church , Anglican Church , Orthodox Church , Roman Catholic Church  
Answer(s): Lutheran Church

Til að vinna með leiðir undir Routes smellir þú á þrípunktinn ... til hægri við þá leið sem þú vilt vinna með. Þá færðu upp val um að breyta (**Editing**), eyða (**Delete**) eða bæta við virkri staðsetningu (**Add POI**).

### Routes

[Add Route](#)

IMAGE	NAME	RANGE	ROUTE	POIS	SUMMARY	ACTION
	Test1	2000m	<a href="#">Show Map</a>	<a href="#">POIs Order</a>	<a href="#">Summary</a>	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a> <a href="#">Add POI</a>
	Test1	2000m	<a href="#">Show Map</a>	<a href="#">POIs Order</a>	<a href="#">Summary</a>	

Ef þú vilt bæta **JSON** korta **formi eða mynd** við leiðina þína þá velur þú **Edit**. Það færir þig yfir á vinnusíðu fyrir leiðir þar sem þú getur gert breytingar. Mundu að vista breytingarnar.

### Einfalt JSON from

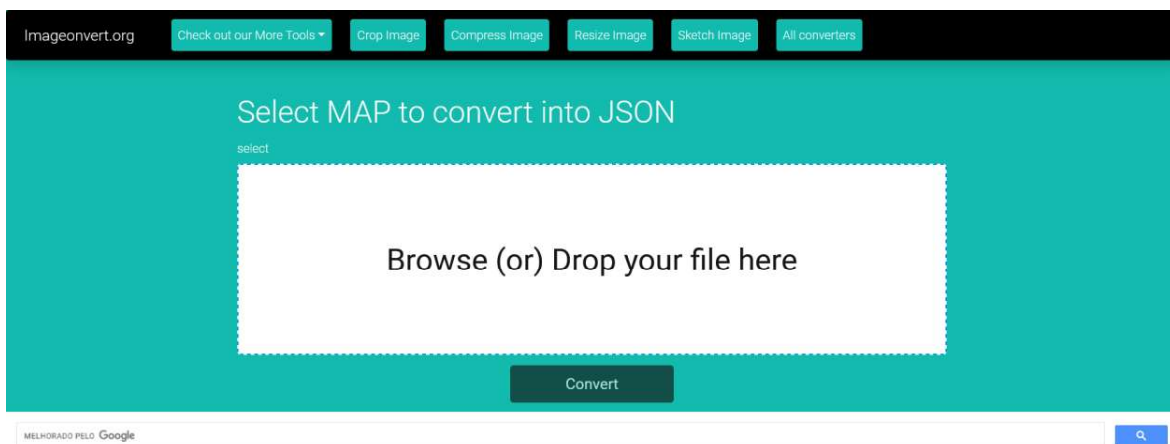


## ELF - Leiðbeiningar fyrir kennara

Ef þú vilt bæta við JSON formi en kannt ekki að forrita getur þú notað hlekkinn hér fyrir neðan sem getur snúið **kortamyndum** yfir á **JSON** form.

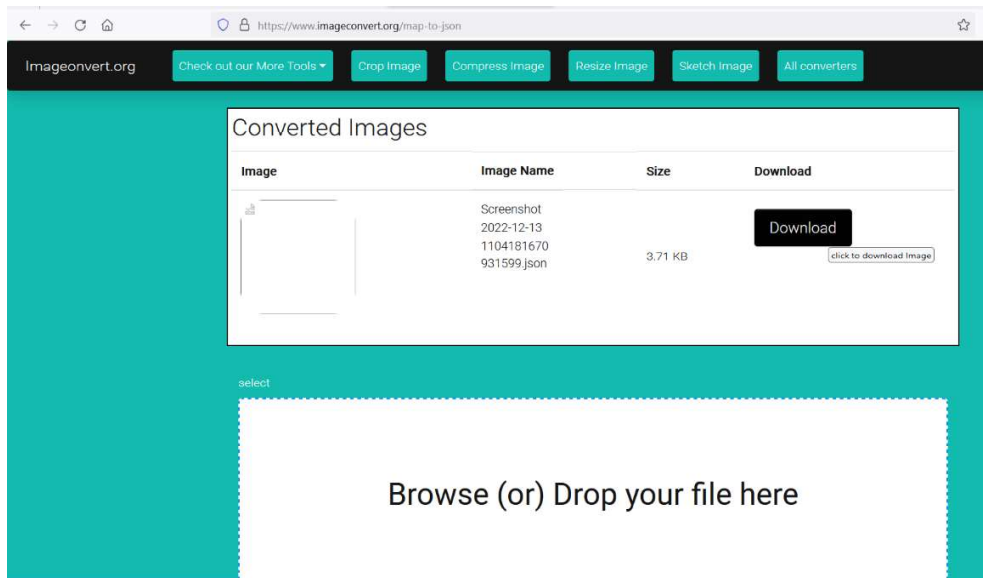
<https://www.imageconvert.org/map-to-json>

Til þess að gera þetta þarftu mynd a kortinu sem þú vistaðir. Þú hleður upp myndinni af kortinu inn á síðuna (hlekkurinn hér fyrir ofan) og velur **Convert**. Þessi aðgerð breytir gögnunum yfir á **JSON** format og er þá tilbúin til niðurrhals í tölvuna þína. Þú getur líka notað **Google Map** leitarkerfið til þess að ná í kortaupplýsingar. Nánari upplýsingar er að finna á vefsíðunni.



## ELF - Leiðbeiningar fyrir kennara

Opnaðu skjalið sem þú hlóðst niður með því að nota Notepad, þá muntu sjá JSON formataðan texta eins og hér neðar. Veldu textann með Ctrl+A, afritaðu og límdu inn í svæðið á JSON korta forminu og vistaðu / save. Núna ættir þú að sjá kortið á leiðinni þinni.



## ELF - Leiðbeiningar fyrir kennara


File Edit View

```
[{
  "version": "1.0",
  "image": {
    "name": "/home/videosdownloader/public_html/image/public/uploadt/Screenshot 2022-12-13 110418.png",
    "baseName": "Screenshot 2022-12-13 110418.png",
    "format": "PNG",
    "formatDescription": "PNG",
    "mimeType": "image/png",
    "class": "DirectClass",
    "geometry": {
      "width": 1031,
      "height": 650,
      "x": 0,
      "y": 0
    },
    "resolution": {
      "x": 47.24,
      "y": 47.24
    },
    "printSize": {
      "x": 21.8247,
      "y": 13.7595
    },
    "units": "PixelsPerCentimeter",
    "type": "TrueColorAlpha",
    "baseType": "Undefined",
    "endianness": "Undefined",
    "colorspace": "sRGB",
    "depth": 8,
    "baseDepth": 8,
    "channelDepth": {
      "alpha": 1,
      "red": 8,
      "green": 8,
      "blue": 1
    },
    "pixels": 2680600,
    "imageStatistics": {
      "Overall": {
        "min": 0
```

Name

Range

Image



No file selected.

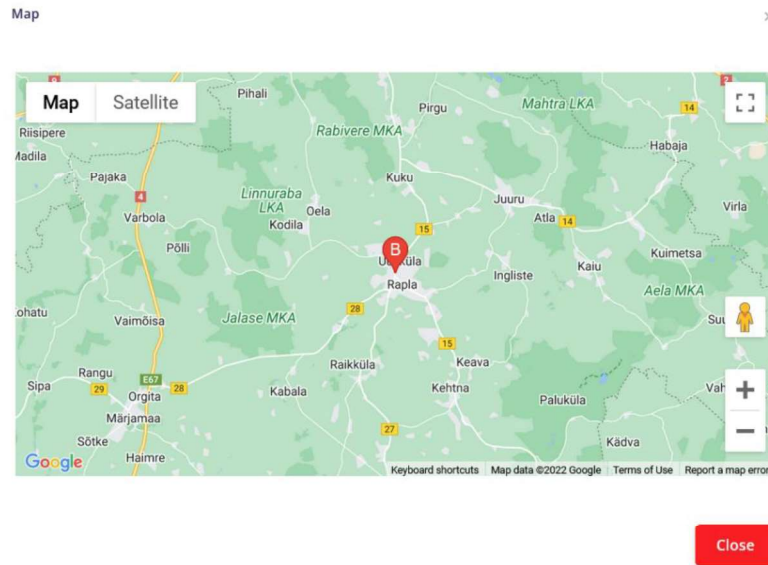
Map Format

```
"png:sRGB": "intent=0 (Perceptual Intent)",
"signature": "1b327072da1503b9e08f64bcf1dbf70454a5ed16de4507f1b9d4a32356ecbce5"
},
"tainted": false,
"filesize": "370597B",
"numberPixels": "670150",
"pixelsPerSecond": "15.2475MB",
"userTime": "0.050u",
"elapsedTime": "0:01.043",
"version": "ImageMagick 7.0.10-58 Q16 x86_64 2021-01-14 https://imagemagick.org"
}
]
```

Note: please follow the json format [here](#)



## ELF - Leiðbeiningar fyrir kennara



### 6. Að vinna með virkar staðsetningar (Point of Interests)

Til þess að vinna með virkar staðsetningar ferðu í leiðirnar eða virku staðsetningarnar (POIs) og smelltu á þrípunktinn hægra megin við leiðina sem þú vilt vinna með. Þar birtast valmöguleikarnir breyta (**Edit**), eyða (**Delete**) og breyta spurningum (**Edit Quiz**). Veldu það sem þú vilt gera.

TITLE	POIS	URL	ORDER	ACTIONS
Route #1 Test1				
Route #2 Test1				
Rapla Kirik	59.007889154317,24.797162626859	https://www.eelkrapla.ee/	1	<ul style="list-style-type: none"><li>Edit</li><li>Delete</li><li>Edit Quiz</li></ul>

## ELF - Leiðbeiningar fyrir kennara

### 7. Spurningakannanir

Könnunum má breyta með svipuðum hætti og virkum staðsetningum með því að velja þrípunktinn hægra megin við þá spurningum sem þú vilt vinna með og velja eitt af eftirtöldu, breyta (**Edit**), eyða (**Delete**) og bæta við spurningu (**Add Question**).

Til þess að breyta spurningu verður þú að fara í spurningar undir Quizzes, til að vinna með spurningu velur þú annað hvort **þrípunktinn** eða smellir á **Edit** hnappinn til hægri.

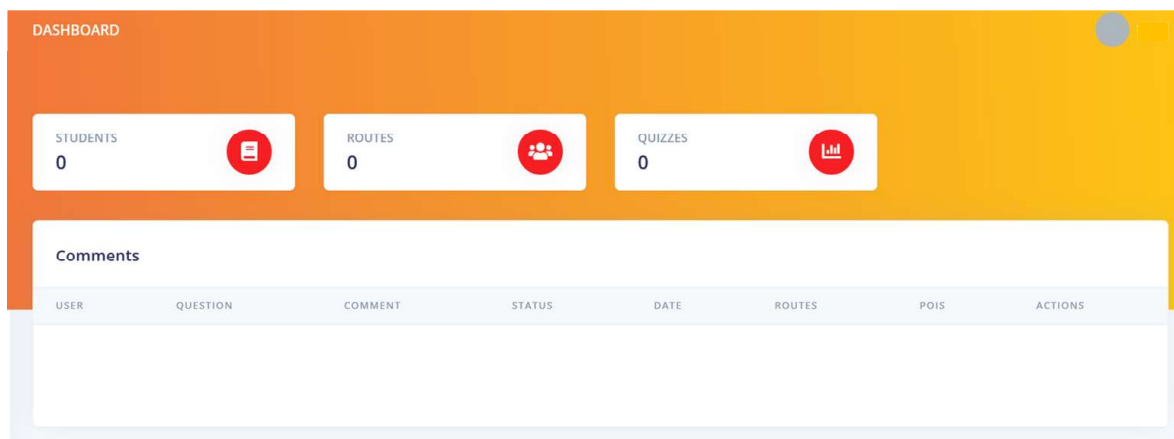
The screenshot shows the 'Quizzes' management interface. At the top, there is a 'Quizzes' header with a 'Questions' button. Below it is a table with columns: TITLE, DETAILS, ROUTE, and POIS. A row is visible with 'Rapla' as the title, 'Attractions in Rapla' as details, 'Test1' as route, and 'Rapla Kirik' as POIS. A context menu is open over the row, showing 'Edit', 'Delete', and 'Add Question' options.

Below the table, there are navigation options: 'Quizzes', 'List', and 'Questions'. The 'List' option is selected.

The detailed view of a quiz question is shown below. It is titled 'Quiz #1 Rapla'. The table has columns: URL, OPTIONS, ANSWERS, and ACTIONS. A row is visible with 'h is Rapla Kirik?' as URL, 'http://www.eelkrapla' as options, 'Lutheran Church , Anglican Church , Orthodox Church , Roman Catholic Church' as answers, and 'Lutheran Church' as the answer. There is an 'Edit' button next to the row.

### 8. Athugasemdir

Valmöguleikinn athugasemdir er aðgerð sem gerir sýnir athugasemdir sem nemendur hafa sett inn varðandi spurningu. Það gæti líka verið ósk frá nemendum um meiri upplýsingar. Undir **Comments** getur kennari séð nafn nemanda/notanda (**User**), spurninguna (**Question**) sem nemandi er að leita upplýsinga um, sjálfa athugasemdina (**Comment**), stöðuna (**Status**), dagsetningu (**Date**), leiðina (**Route**) sem spurningin tilheyrir, virka staðsetningu (**POI**) og það sem á að gera (**Action**) feature allows to see comments made by the students regarding a question. It might



## ELF - Leiðbeiningar fyrir kennara

### 9. Fremstir meðal jafningja

Hægt er að sjá hver er fremstur í að safna punktum og kristöllum og hver er kominn lengst á hverri leið með því að skoða **The Leaders Board** og **the Route Leaders Board**.

Routes #1 Route (Test10)

Route Details

Student	Points	Badge
myuser	0	
umar	0	
muzaffar	0	

Routes #2 Route De Gujranwala







Route Details

Student	Points	Badge
myuser	0	
umar	0	
muzaffar	0	

Routes #3 Testing to save route

Route Details

Student	Points	Badge
myuser	0	
umar	0	
muzaffar	0	

Leaders Board				
STUDENT	IMAGE	GEMS COLLECTED	POINTS	BADGE
umarmuzafferguraya		124	93	
bhai		40	7	
faraz ahmed		25	7	



## ELF - Leiðbeiningar fyrir kennara

### 10. Lið

Undir Leader Board Teams er hægt að sjá hvaða lið er fremst í flokki.




DASHBOARD

STUDENTS 0

ROUTES 0

QUIZZES 0

#### Leader Board Teams

TEAM NAME	TEAM MEMBERS	QUIZZES SOLVED	POINTS	BADGE
Team two		80	9	
Ben team	abdul, ben	50	7	
				



## ELF - Leiðbeiningar fyrir kennara

### 11. Stuðningur

AGENT

✉ Students Requests

👤 All Students

⚙ Reports

Routes

Quizzes

Students

Teams

#### *Fyrirspurn frá nemanda:*

Þegar nemandi sendir fyrirspurn til kennara, blikkar hún undir **Students Request**. Þegar smellt er á svæðið er hægt að sjá hvaða nemandi sendi fyrirspurninga og hægt að bregðast við með því að samþykkja eða hafna fyrirspurninni.

✉ Students Requests **1**

Student

×

Select

Select

Approved

Disapproved